## Water verspreiden – video les



Twee afbeeldingen nodig : appel; watersplash

Bestand  $\rightarrow$  Nieuw : 1680 x 1475 px; 72 ppi; witte achtergrond

| Water Dispersion Effect Photoshop Tutorial Filter 3D View Window Help |  |                      |  |  |  |
|---|--|----------------------|--|--|--|
| ▶+ - Auto-Select: Layer + Show Tra                                    | sform Controls   |                      |  |  |  |
| New New Name  | : Untitled-1<br>: 1680  I<br>: 1475<br>: 72<br>: RGB Color • | Pixels Pixels/Inch • | OK<br>Cancel<br>Save Preset<br>Preleter Preset | ************************************           |  |
| Background Contents   | White<br>sRGB IEC61966-2                                     | 2.1                  | Image Size:<br>7.09M                           | Al Lock: R I I I I I I I I I I I I I I I I I I |  |

Appel toevoegen; witte achtergrond verwijderen; gebruik de Toverstaf met tolerantie = 22; aangrenzend aangevinkt. Selecteer het wit; delete toets aanklikken



Verplaats de appel tot bovenaan het document



Voeg aan laag "appel" een laagmasker toe; maak een selectie onderaan de appel;



Zacht penseel : grootte = 90 px; dekking = 30 %; schilder onderaan de appel met zwarte kleur op het laagmasker



## Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging'; Uitknipmasker boven laag "appel" : 22 ; -36; 4



Watersplash openen; roteer 180°; verwijder de achtergrond; zelfde werkwijze als daarnet: toverstaf, wit aanklikken en deleten; plaats onderaan de appel



## Transformatie $\rightarrow$ Verdraaien



Laagmasker toevoegen; laagdekking voorlopig op 57% zetten; ongewenste delen verwijderen



Indien nodig nog verder verdraaien tot die splash past onderaan de appel



Dekking laag "splash" weer op 100 % zetten; Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging'; Uitknipmasker Waarden : -83 ; -14 ; 0



